



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

REGATA ALMIRANTE TAMANDARÉ

Classes (Monotipo): Tornado, Star, Soling, J-24, HPE 25, Veleiros 23, Brasilia 23, Ranger 22, Velamar 22, Alpha 20, 470, 420, Snipe, Finn, Laser (Std, Radial e 4.7), Dingue, Neil Pryde RS:X e Optimist
8 de dezembro de 2007

ORGANIZAÇÃO



1. REGRAS

- 1.1. A Regata será disputado pelas regras da ISAF 2005/2008, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela;
- 1.2. As regras de cada classe convidada;
- 1.3. Será permitido o uso da vela balão para a classe Cruseiro.

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto a rampa.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

5. PROGRAMA DE REGATAS:

5.1. Data

Dia	Horários	Eventos
Sábado, 8/12	09:00 às 12:00h 13:00h às 18:00	Inscrição Monotipos Regatas
Domingo, 9/12	19:00h	Cerimônia de premiação

5.2. O horário programado para o sinal de atenção para o grupo 1 da regata será às 13:00h. Os demais grupos largarão em seguida.

5.3. Nenhum sinal de atenção será feito após as 16:30h

Obs.: A regata será válida pela Copa Interclubes.

6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão

Classes:	Bandeiras (Grupos):
Tornado, Star e Soling	GRUPO 1 com fundo branco
J-24, HPE 25 e Veleiros 23	GRUPO 2 com fundo branco
Brasilia 23, Ranger 22 e Velamar 22	GRUPO 3 com fundo branco
Alpha 20	GRUPO 4 com fundo branco



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

470, 420 e Snipe
Laser (Standard, Radial e 4.7), Finn e Dingue
Neil Pryde RS:X
Optimist (estreadantes e veteranos)

GRUPO 5 com fundo branco
GRUPO 6 com fundo branco
GRUPO 7 com fundo branco
GRUPO 8 com fundo branco

7. AREAS DE REGATAS:

A área de regata será na enseada de Jurujuba e Baía de Guanabara.

8. PERCURSOS:

- 8.1. **Grupos 1, 2 e 3:** Partida nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia;
Bóia inflável em frente à Praia de Icaraí, por BB;
Parcel das Feiticeiras (04 bóias), por BB;
Chegada nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia.
- 8.2. **Grupo 4:** Partida nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia;
Bóia inflável em frente à Praia de Icaraí, por BB;
Bóia de Ferro Laje, por BB;
Chegada nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia.
- 8.3. **Grupos 5 e 6:** Barla Sota (6 pernas) vide anexo.
- 8.4. **Grupos 7:** Barla Sota (4 pernas) vide anexo.
- 8.5. **Grupos 8:** Trapezoidal vide anexo.
- 8.6. Os diagramas no anexo mostram os percursos para os grupos 5, 6, 7 e 8, incluindo a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. As marcas de percurso, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização como, por exemplo, o Parcel das Feiticeiras e Bóia da laje) serão bóias infláveis de cor amarela.
- 9.2. As marcas de partida serão embarcação da CR com a bandeira de cor laranja do lado de boreste e uma bóia inflável cinza de bombordo da linha.

10. PARTIDA:

- 10.1. As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF;
- 10.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo (bóia inflável de cor cinza);
- 10.3. Os barcos das Classe/Grupos para os quais o sinal de PREPARAÇÃO ainda não foi dado deverão deixar livre a área de partida, dando passagem aos barcos em procedimento de largada;
- 10.4. O sinal de atenção para cada grupo subsequente será dado com o sinal de partida do Grupo precedente;
- 10.5. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;
- 10.6. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

Para mudar a posição da próxima marca do percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR na extremidade de boreste da linha e a marca de chegada na extremidade de bombordo (bóia inflável de cor cinza).
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Para a classe Tornado, as regras 44.1 e 44.2 são modificadas de maneira que a Punição de duas voltas é substituída por uma volta, incluindo uma virada por davante e uma em roda.



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

14. LIMITES DE TEMPO:

- 14.1. O limite de tempo será de 180 minutos para todas as classes.
- 14.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

15. PROTESTOS:

- 15.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues por escrito no prazo de até 60 (sessenta minutos) após a chegada da CR na Sede da regata;
- 15.2. O júri dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível;
- 15.3. Os protestantes e os protestados terão os numerais expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local e horário do início das audiências, até 30 (trinta) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17. PREMIAÇÃO:

- 17.1. Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada classe, com o mínimo de 3 (três) embarcações para a formação de uma classe. Com menos de 3 (três) barcos inscritos só serão premiados os primeiros colocados.
- 17.2. A entrega de prêmios será no dia 9 de dezembro de 2007, às 19:00 horas, no Salão Principal do Clube.

18. RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

19. TÁBUA DE MARÉ:

As marés foram obtidas através da "Tábuas das Marés" emitida pela **DIRETORIA DE HIDROGRAFIA E NAVEGAÇÃO (DHN)** no **PORTO DO RIO DE JANEIRO - ILHA FISCAL (ESTADO DO RIO DE JANEIRO)**;

Latitude: 22°53',8S

Longitude: 043°10',0W

Fuso: +03.0

Ano: 2007

Instituição: DHN

26 Componentes

Nível Médio: 0.69

Carta: 1515

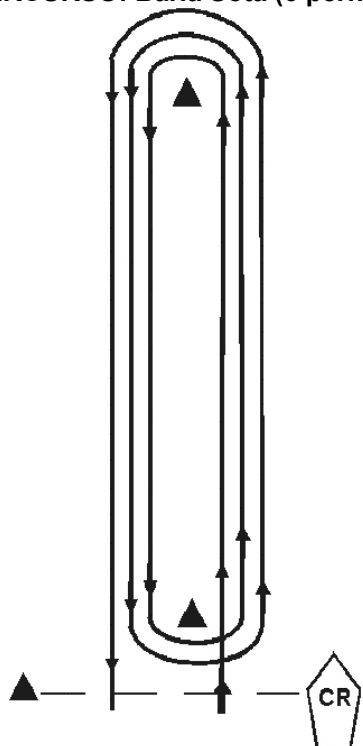
Dia	Hora	Alt.(m)
SAB 08/12	01:43	1.1
	08:30	0.3
	13:49	1.1
	20:30	0.1



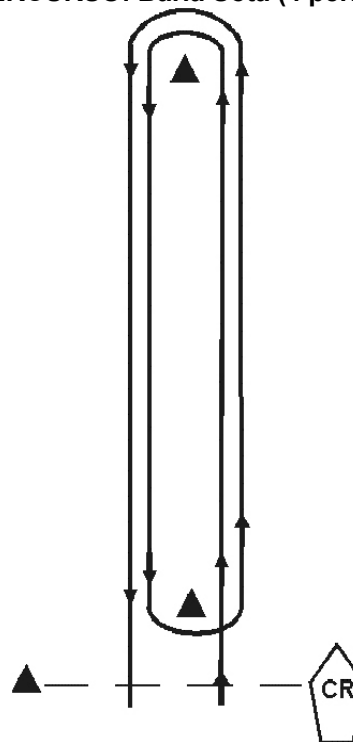
Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA ANEXO

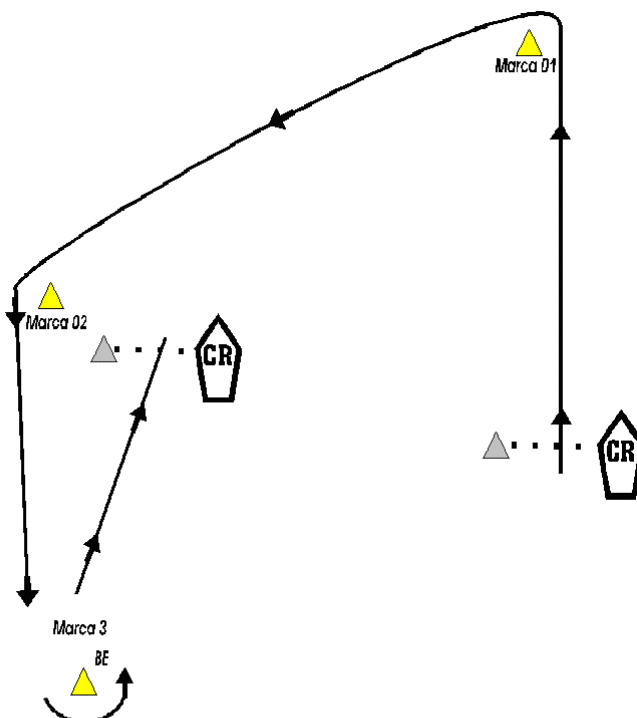
PERCURSO: Barla Sota (6 pernas)



PERCURSO: Barla Sota (4 pernas)



PERCURSO: Trapezoidal para Optimist



Trapezoidal Partida - 1 - 2 - 3 - Chegada